Nicolas Olima

nicolima200@gmail.com

* [Repositorio GitHub](https://github.com/nicolima200/TPs_Progra2doCuatrimestre/tree/08a3ecdcb70bb6913157a9decf2888743dae4ad7/TP%205)

Resumen

Modelado de clases con relaciones 1 a 1 utilizando diagramas UML.   
ASOCIACIÓN – AGREGACIÓN – COMPOSICIÓN - DEPENDENCIA.  
Implementación de las mismas en Java.

PROGRAMACION II

TRABAJO PRÁCTICO 5: RELACIONES UML 1 A 1

**Ejercicios de Relaciones 1 a 1**

1. Pasaporte - Foto – Titular

A computer screen shot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.

1. Celular - Batería – Usuario

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Libro - Autor – Editorial

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. TarjetaDeCrédito - Cliente – Banco

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Computadora - PlacaMadre – Propietario

A screenshot of a computer code

AI-generated content may be incorrect.

1. Reserva - Cliente – Mesa

A diagram of a server

AI-generated content may be incorrect.

1. Vehículo - Motor – Conductor

A diagram of a vehicle

AI-generated content may be incorrect.

1. Documento - FirmaDigital – Usuario

A diagram of a string

AI-generated content may be incorrect.

1. CitaMédica - Paciente – Profesional

A diagram of a string

AI-generated content may be incorrect.

1. CuentaBancaria - ClaveSeguridad – Titular

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

**DEPENDENCIA DE USO**

1. Reproductor - Canción – Artista

A diagram of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. Impuesto - Contribuyente – Calculadora

A diagram of a computer

AI-generated content may be incorrect.

**DEPENDENCIA DE CREACIÓN**

1. GeneradorQR - Usuario – CódigoQR

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. EditorVideo - Proyecto – Render

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.